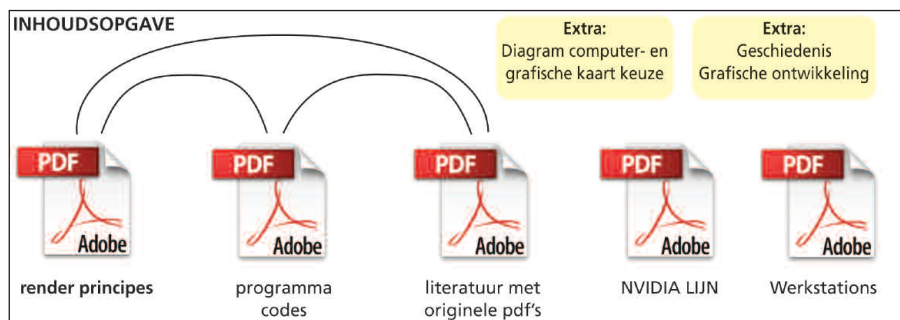


## Wat verwacht u van uw renderprogramma?

1. Bekijk de nieuwe opties van renderprogramma's van vandaag de dag. Lees over 12 bijzondere renderprogramma's. Over de soft- en hardware.
2. Bestudeer de mogelijkheden van renderprogramma's. Marketingpraat: *de relevantie en onzin blootgelegd*.
3. Kies een geschikte computer (Mac/Win) met juiste processor en geschikte grafische kaart. De informatie treft u allemaal in deze uitgave aan.
4. Werk zelf met één van de Open Source renderprogramma's en leer hoe een renderprogramma is opgebouwd. En bekijk één van de originele 160 PDF's van de ontwerpers van renderprogramma's. Leef mee met hun ideeën en briljante ontdekkingen.
5. Bestel de Principe Renderen uitgave: <http://www.ontmoeting.nl/render/>  
Stuur een E-mail met uw bestelling en adresgegevens en u ontvangt deze uitgave per kerende post.



ISBN 978-90-8814-036-5 met een tijdelijke start-aanbiedingsprijs.



**Voor iedereen die méér over zijn renderprogramma wil weten !**  
Hoe ontwerp je een renderprogramma? Wat zijn de mogelijkheden? Welke nieuwe opties zijn er in de software voor mij beschikbaar? Welke hardware moet ik aanschaffen om met nieuwe rendertoepassingen te gaan werken? Welke parallele kaarten zijn er op de markt en welke kan ik zelf toepassen? NVIDIA is de marktleider op het gebied van grafische kaarten, lees er alles over in het speciale product hoofdstuk.



*Koopt u een paard van stro of een vierspan bij de aanschaf van uw renderprogramma? Moet u lang wachten om te renderen of gaat het vier maal zo snel?*

### Voor wie is deze uitgave geschreven?

Voor iedereen die overweegt om een optimaal renderprogramma aan te schaffen en onvoldoende kennis heeft om de juiste keuze te kunnen maken. Of al een renderingsprogramma in gebruik heeft en de hardware wil verbeteren. Renderprogramma's zijn een complex geheel van algoritmes en wiskunde plus de gebruikers-interface. Met de bijgevoegde Open Source renderprogramma's nemen we u graag mee naar deze vaak gesloten en onbekende wereld en u kunt de programma's zelf nog gebruiken ook!

