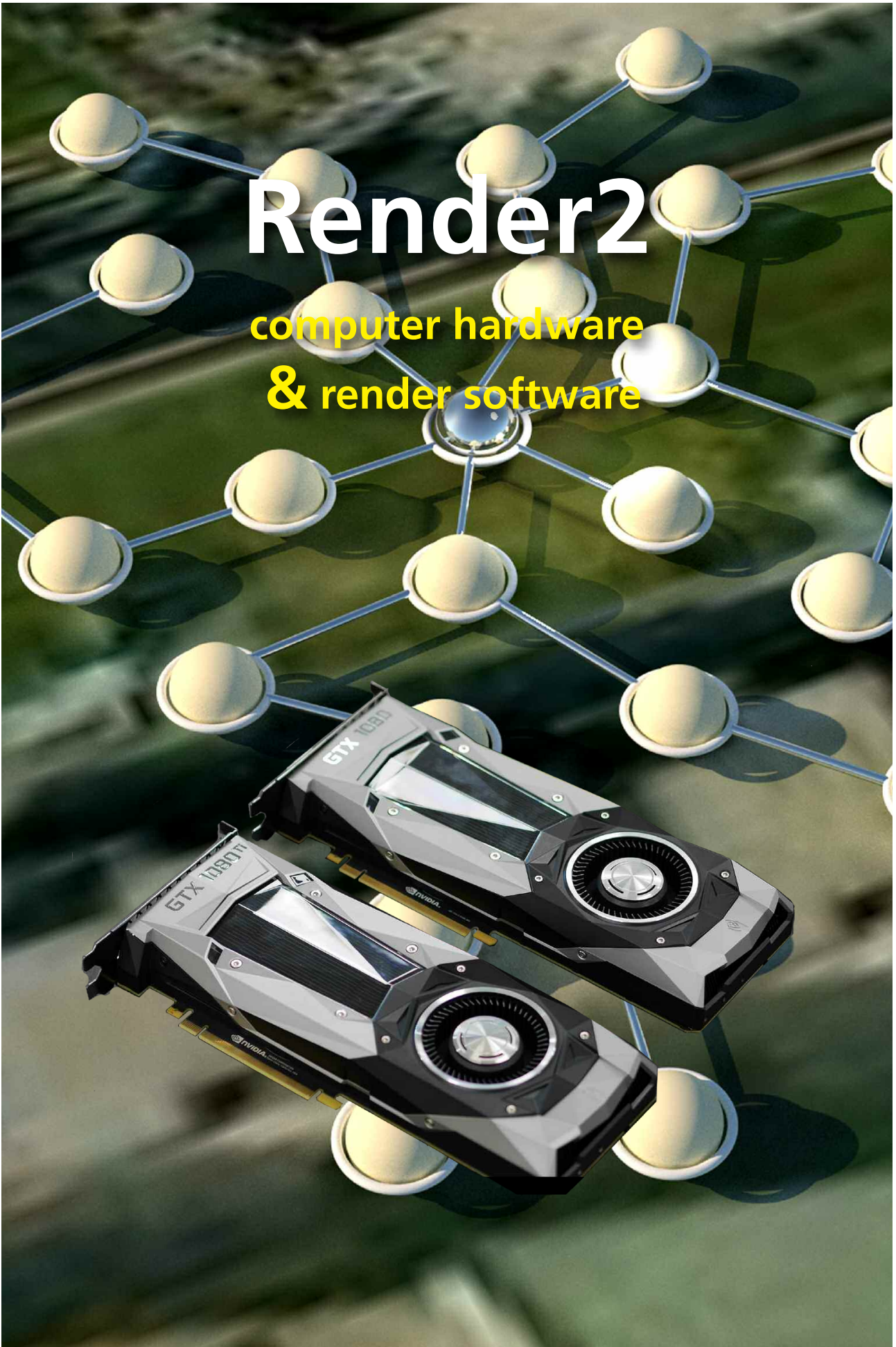
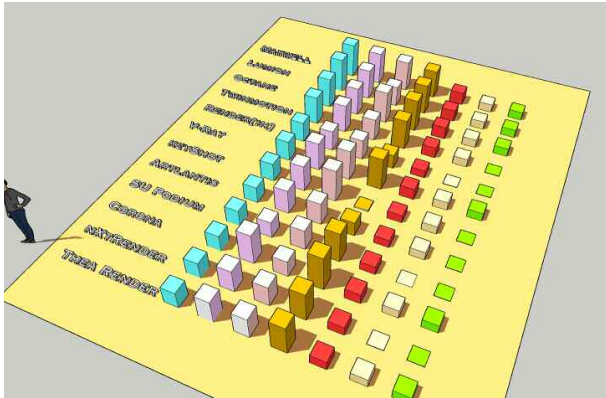


Render2

computer hardware
& render software



Render2



Render programma's maken van uw 3D model een fantastische presentatie, of zo u wilt zelfs animatie.

Om een render programma te ontwerpen zijn programmeurs nodig, die in staat zijn om de ingewikkelde wiskundige modellen te ontwikkelen. Met een prettig bedienbare interface voor een fantastisch renderprogramma.

In **Render2** stellen we voor dat de op universitair niveau werkende programmeurs, ook op hetzelfde hoge niveau wordt gepresenteerd en vertegenwoordigd.

Daarbij spelen optimale- en praktische Technische vereisten, om optimaal te kunnen werken, een belangrijke rol. Een rol die tot op de dag van vandaag door veel fabrikanten nog niet voldoende wordt erkend.

In **Render2** krijgt de toe te passen computer Hardware een vaste plaats in de publiciteit van elk render programma.

In de (engelstalige) handleiding moet de gebruiker al zijn vragen kunnen terugvinden. Van de laatste render software versie.

Features van een renderprogramma zijn nodig om deze te profileren ten opzichte van één van de 100 concurrenten.

In 2018 is de tijd aangebroken om de sublieme features (desnoods in kleine lettertjes op afzonderlijke pagina) met bewijzen te staven (feiten). Waardoor het vertrouwen van de software gebruiker wordt versterkt.

Nu is het vaak zo, dat de featurelijst en sublieme presentatie methoden het moeten zien te winnen door overbieden van de concurrent.

We hebben gezien waar dat toe kan leiden (Facebook, Cambridge Analytica, Vermeend, R. Diekstra).

In **Render2** pleiten we om te beginnen voor een afzonderlijke internetpagina met Technische Vereisten (System Requirements).

Daarnaast enkele pagina's met degelijke ondersteuning van de features. Op een zodanige manier dat de (demo) software gebruiker deze zelf kan herhalen met beschikbaar gestelde 3D modellen.

Hetgeen hem in staat stelt om zelf vergelijkingen te doen tussen z'n computer eigenschappen en die van de makers.

De aandacht in **Render2** wordt iets verschoven van sublieme Software naar meer oog en technische kennis over de te gebruiken eigen computer Hardware.

Daarmee is de komende jaren nog een enorme (tijd)winst te behalen.

Succes met uw creatieve renderproces.

**Render2 PDF
voorbeelden en voorstellen**

